

Государственное Бюджетное Дошкольное
Образовательное Учреждение
детский сад № 4
комбинированного вида
Красносельский район
г. Санкт-Петербург.

Описание опыта работы

На тему :

«Использование информационных технологий в
образовательной деятельности»

Воспитатели: Гребенева Любовь Владимировна

Сапожникова Елена Николаевна

Учитель-логопед: Мерзлякова Наталья Николаевна

**ТЕМА: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В РАМКАХ ПРОЕКТА « ПОЛЕЗНЫЕ И
ВРЕДНЫЕ ПРОДУКТЫ» В ПОДГОТОВИТЕЛЬНОЙ ЛОГОПЕДИЧЕСКОЙ
ГРУППЕ»**



АКТУАЛЬНОСТЬ:

Формирование познавательной активности детей в освоении новых знаний с использованием мультимедийных технологий в учебно-воспитательном процессе в ДООУ. Современное общество диктует свои методы и способы усвоения детьми новых знаний, закрепление и применение их в повседневной жизни.

ЦЕЛИ:

1. Выявление и анализ степени готовности детей к пониманию необходимости использования ИКТ для саморазвития, приобретения новых знаний и закрепления их, в условиях быстро развивающегося общества .
2. Применение приобретенных навыков и умений в рамках проекта с использованием ИКТ для дальнейшего использования в современном обществе.
3. Развитие эффективных навыков в освоении детьми ИКТ посредством игровой , учебной деятельности.

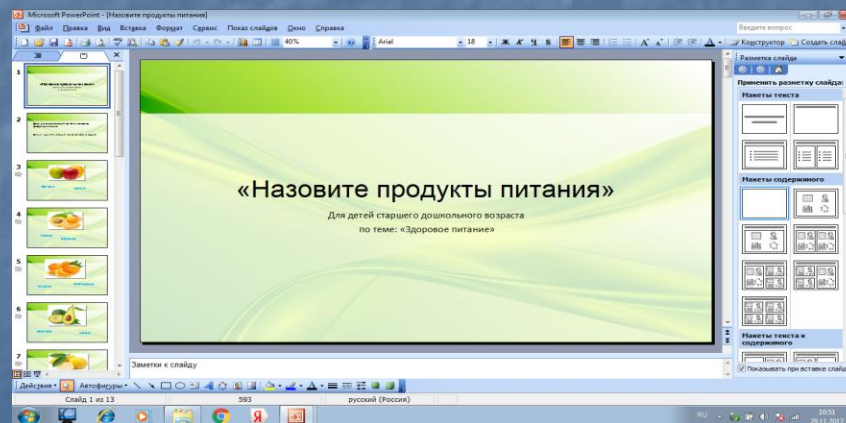
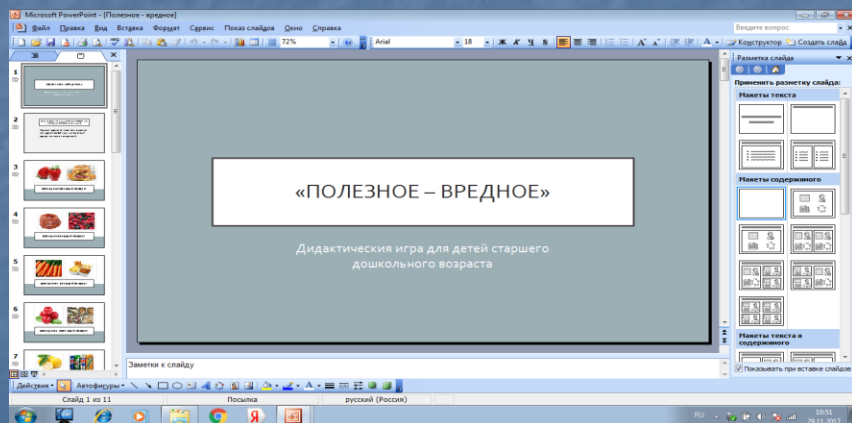
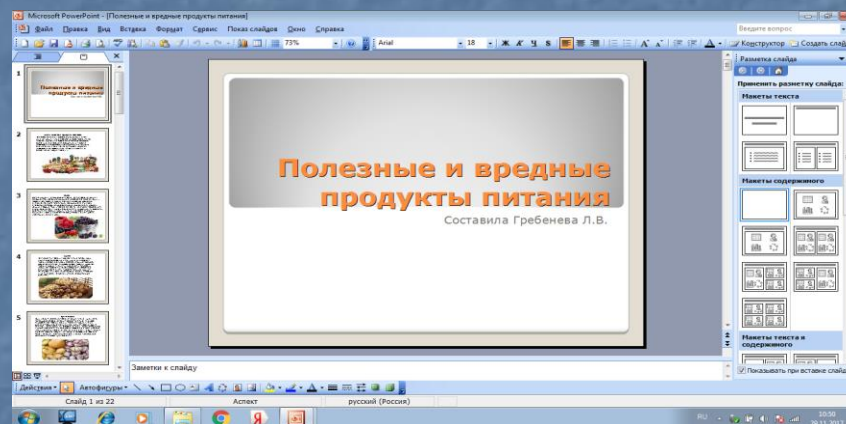
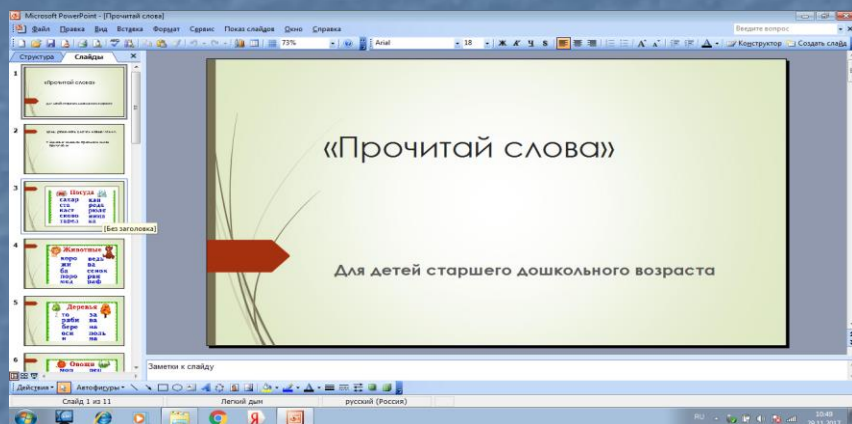
ЗАДАЧИ:

- 1.Формирование элементарных знаний в области использования ИКТ.
2. Развитие познавательных навыков и форм взаимодействия умений при использовании ИКТ, обеспечение активной позиции детей в процессе получения знаний о здоровом образе жизни.
3. Закреплять знания детей об использовании мультимедийных устройств, современных гаджетов.
- 4.Расширение представлений детей о способах использования ИКТ в разных образовательных областях.
5. Оптимизация форм взаимодействия взрослых в процессе обучения детей.

СОДЕРЖАНИЕ РАБОТЫ:

Использование мультимедийной установки.

Показ презентации в рамках проекта «Полезные и вредные продукты»



Дидактические игры на сайте ДОУ

(http://dc4krs.krsl.gov.spb.ru/index/grebeneva_ljubov_vladimirovna/0-48)

Дидактическая игра по теме:
«Полезная и вредная еда»

Для детей старшего дошкольного возраста



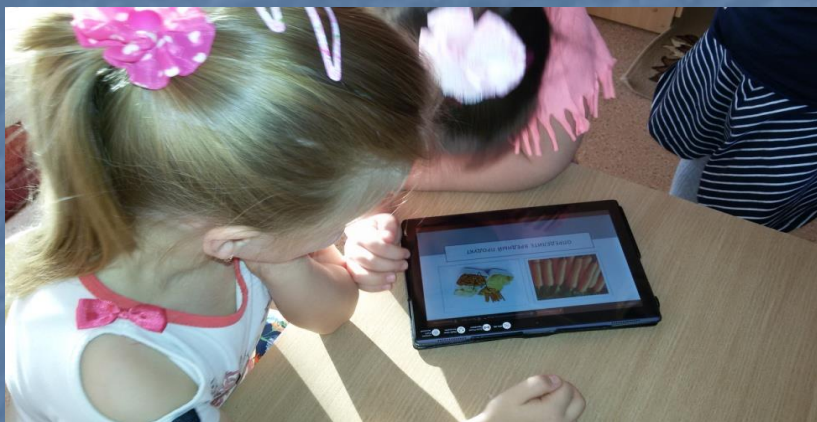
«ПОЛЕЗНОЕ – ВРЕДНОЕ»

Дидактическая игра для детей старшего
дошкольного возраста

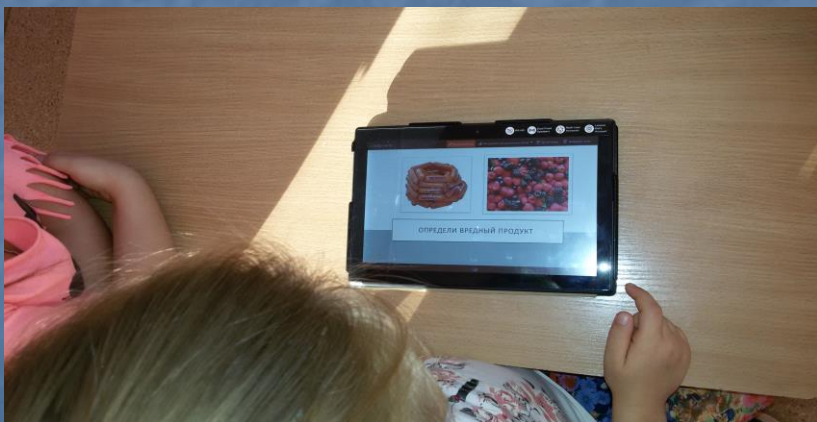
Вредные продукты.



Использование планшетов, сенсорных телефонов на этапе закрепления новых знаний и в свободной деятельности.



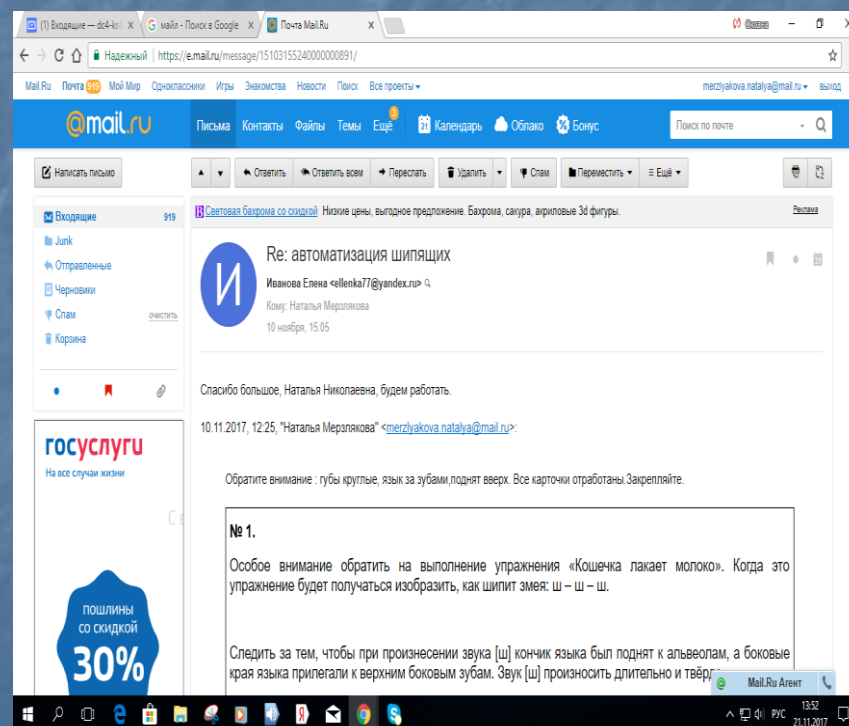
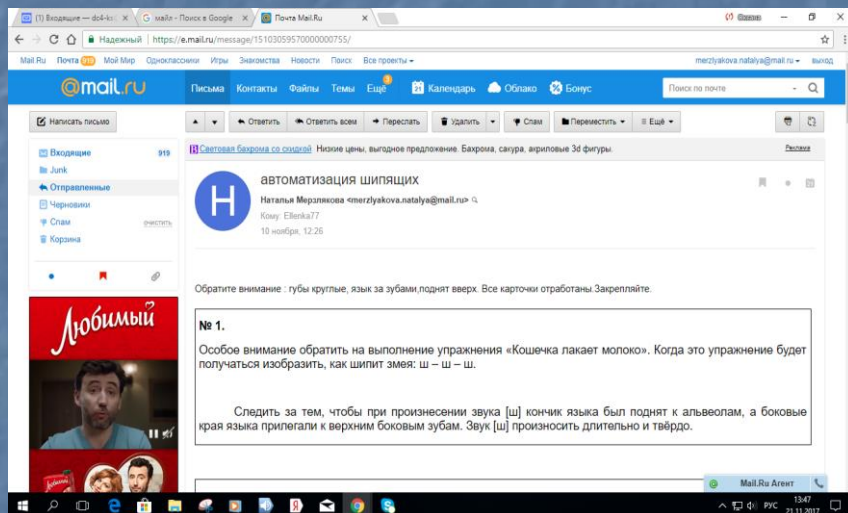
Использование нетбуков



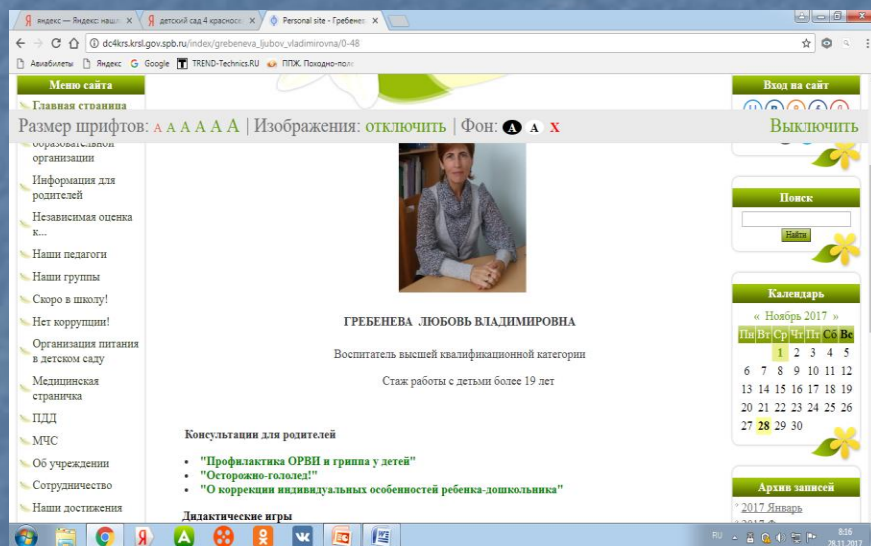
Использование телевизора в логопедической работе с детьми на примере «Музыкальное рисование»



Использование электронной почты как средство общения педагогов с родителями группы учитывая занятость участников педагогического процесса в современном обществе.



Активная работа педагогов на сайте ДОУ, пополнение учебно-развивающей информации для родителей.



Посещение научно-познавательных квестов с использованием ИКТ в рамках проекта



Результаты работы

Для детей:

- 1.Создание мотивационной направленности детей в изучении ИКТ для всестороннего развития личности.
- 2. Создание уютной, творческой атмосферы, в которой ребенку будет интересно, уютно безопасно и полезно.
- 3. Умение использовать приобретенные навыки и умения в самостоятельной деятельности детей.

Для педагогов:

Создание компьютерной презентации о ходе и итогах реализации проекта.
Демонстрация презентации педагогам.

Для родителей:

- 1.Обучение активному стилю общения методом передачи информации и приема «обратной связи».
- 2.Повышение психологической компетентности родителей в вопросах воспитания детей.
- 5.Создание компьютерной презентации о ходе и итогах реализации проекта,
- демонстрация презентации участникам проекта.
-

Перспективы развития

1. Самостоятельное применение детьми знаний и умений полученных в рамках проекта для саморазвития, приобретения новых знаний и закрепления их в условиях быстро развивающегося общества .

- 2. Раскрытие внутреннего потенциала детей .
- 3. Формирование стремления родителей поощрять и стимулировать самостоятельную активность детей в освоении новых гаджетов, современных компьютерных технологий.